



# neXTtools.de

Methoden zum machen, spielen, qualifizieren und weltverbessern

Die Methoden stehen unter der Lizenz "Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland Lizenz."

Landesjugendring Niedersachsen e.V.  
Zeißstraße 13  
30519 Hannover

Telefon: (+49) 0511 / 51 94 51 - 0  
Telefax: (+49) 0511 / 51 94 51 - 20  
E-Mail: [info@ljr.de](mailto:info@ljr.de)

## 10-mal abgeben

### Unterkategorie

Programmgestaltung in der Jugendarbeit

### Dauer

bis zu 30 Minuten

### Teilnehmeranz.

10 - 100

### Alter

10 - 30

### Material

Bezeichnung	Anzahl	Variiert mit TN-Zahl
Ball	1	Nein
Kennzeichnung für 1 Team (Mütze, Band,...)	1	Ja
Spielfeldmarkierung	1	Nein
1	1	Nein

### Wo kann man die Aktion machen?"

- Sportplatz
- Kleingruppenräume

### Kurzbeschreibung: Worum geht's?

Ein Ballspiel mit einfachen Regeln. Das Spiel ist relativ wild und anstrengend und damit gut geeignet, um Betreuer und Teilnehmer sich austoben zu lassen. Es ist insbesondere auch für große Gruppen geeignet.

### Ablauf: Beschreibe genau die einzelnen Schritte! Mach Zeitangaben, gib Aufgabenstellungen etc

Für dieses Spiel werden zwei Mannschaften gebildet, eine davon sollte zur besseren Übersicht gekennzeichnet werden, z.B. durch Mützen, Bänder, T-Shirts, o.û. Die Spielregeln sind denkbar einfach: Es geht darum, dass sich eine Mannschaft 10-mal den Ball abgibt. Der Spielleiter zählt laut mit. Wenn die andere Mannschaft in Ballbesitz kommt, so wird neu zu zählen angefangen. Ebenso, wenn der Ball den Boden berührt.

Dieses Spiel stammt von [www.spieledatenbank.de](http://www.spieledatenbank.de) und wurde unter der CC-Lizenz "by-nc-sa" (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/>) erstellt.

### Schlagworte

Kontaktlos

### Anhang

**Aufwand**  
wenig

**Actionfaktor**  
sehr niedrig