



neXTtools.de

Methoden zum machen, spielen, qualifizieren und weltverbessern

Die Methoden stehen unter der Lizenz "Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland Lizenz."

Landesjugendring Niedersachsen e.V.
Zeißstraße 13
30519 Hannover

Telefon: (+49) 0511 / 51 94 51 - 0
Telefax: (+49) 0511 / 51 94 51 - 20
E-Mail: info@ljr.de

An der Nase herumführen

Unterkategorie

Kennenlernspiel

Dauer

bis zu 30 Minuten

Teilnehmeranz.

2 - 50

Alter

5 - 60

Material

Bezeichnung Anzahl Variiert mit TN-Zahl

Wo kann man die Aktion machen?"

- Bühne/Theaterraum

Kurzbeschreibung: Worum geht's?

Die Spieler führen sich (wörtlich) an der Nase herum

Ablauf: Beschreibe genau die einzelnen Schritte! Mach Zeitangaben, gib Aufgabenstellungen etc

Es werden Zweiergruppen gebildet. Ein Spieler muss den anderen durch den Raum, das Gelände, etc. führen, indem er in ca. 5 - 10 cm Abstand seinen Zeigefinger vor dessen Nase hält und ihn damit lotst. Es ist alles erlaubt (unter Tischen hindurch, auf dem Boden kriechen, etc.). In einer zweiten Runde wird der Abstand auf 1 m verlängert.

Bemerkungen

mögliche Auswertung: Welche "Führung" wurde wie empfunden (beide Seiten fragen!)?

Dieses Spiel stammt von www.spieledatenbank.de und wurde unter der CC-Lizenz "by-nc-sa" (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/>) erstellt.

Schlagworte

Anhang

Aufwand
wenig

Actionfaktor