



neXTtools.de

Methoden zum machen, spielen, qualifizieren und weltverbessern

Die Methoden stehen unter der Lizenz "Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland Lizenz."

Landesjugendring Niedersachsen e.V.
Zeißstraße 13
30519 Hannover

Telefon: (+49) 0511 / 51 94 51 - 0
Telefax: (+49) 0511 / 51 94 51 - 20
E-Mail: info@ljr.de

Angeberspiel

Unterkategorie

Logikspiel

Dauer

bis zu 1 Stunde

Teilnehmeranz.

2 - 30

Alter

8 - 60

Material

Bezeichnung Anzahl Variiert mit TN-Zahl

Aufgabenliste 1 Nein

Wo kann man die Aktion machen?"

- Wiese

Kurzbeschreibung: Worum geht's?

Hier bekommt die meisten Punkte, wer sich vorher realistisch einschätzt

Ablauf: Beschreibe genau die einzelnen Schritte! Mach Zeitangaben, gib Aufgabenstellungen etc

Es werden zwei oder mehrere Mannschaften gebildet, bei kleinen Gruppen können auch einzelne Spieler gegeneinander antreten. Der Spielleiter stellt eine Aufgabe. Er gibt den Spielern dabei vier Auswahlmöglichkeiten, wie gut sie die Aufgabe erfüllen werden. Jede Möglichkeit ist je nach Schwierigkeit mit einer bestimmten Punktzahl versehen. Jede Mannschaft bestimmt einen Vertreter, der die Aufgabe lösen soll und muss nun, **bevor** dieser die Aufgabe ausprobiert, angeben, welchen Punktwert er erreichen wird. - Erreicht er seinen Schätzwert, bekommt er die Punktzahl, die dafür bestimmt war. - Erreicht er ihn nicht, bekommt er gar keine Punkte. - Schafft er mehr, als er angegeben hatte, bekommt er trotzdem nur die Punktzahl für seinen Schätzwert. **Variante:** Statt mit Punkten kann auch mit Süßigkeiten gespielt werden.

Bemerkungen

Die Aufgaben können in jede Richtung variiert werden. Dabei ist darauf zu achten, dass die Aufgaben unterschiedliche Anforderungen (Kraft, Geschicklichkeit, Intelligenz usw.) stellen, sodass jeder Spieler seine Stärken ausspielen kann. Die Aufgaben sollten möglichst vorher getestet werden, um realistische Schätzwerte angeben zu können.

Dieses Spiel stammt von www.spieledatenbank.de und wurde unter der CC-Lizenz "by-nc-sa" (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/>) erstellt.

Schlagworte

Anhang

Aufwand

mittel

Actionfaktor