



# neXTtools.de

Methoden zum machen, spielen, qualifizieren und weltverbessern

Die Methoden stehen unter der Lizenz "Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland Lizenz."

Landesjugendring Niedersachsen e.V.  
Zeißstraße 13  
30519 Hannover

Telefon: (+49) 0511 / 51 94 51 - 0  
Telefax: (+49) 0511 / 51 94 51 - 20  
E-Mail: info@ljr.de

## Alphabetischer Kreis

### Unterkategorie

Kartenspiel

### Dauer

bis zu 10 Minuten

### Teilnehmeranz.

10 - 50

### Alter

8 - 60

### Material

Bezeichnung Anzahl Variiert mit TN-Zahl

### Wo kann man die Aktion machen?"

- Bühne/Theaterraum

### Kurzbeschreibung: Worum geht's?

Die Gruppe soll sich in alphabethischer Reihenfolge in den Kreis setzen, ohne zu sprechen

### Ablauf: Beschreibe genau die einzelnen Schritte! Mach Zeitangaben, gib Aufgabenstellungen etc

Alle Spieler stehen im Kreis und sagen ihre Namen. Für diese hervorragende Leistung wird allen gedankt, jedoch kommt jetzt erst die Herausforderung: die Gruppe soll sich in alphabethischer Reihenfolge in den Kreis setzen, ohne zu sprechen!

### Bemerkungen

Die Gruppe kann mehrere Versuche machen und dazwischen wieder die Namen laut nennen.

Dieses Spiel stammt von [www.spieledatenbank.de](http://www.spieledatenbank.de) und wurde unter der CC-Lizenz "by-nc-sa" (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/>) erstellt.

### Schlagworte

### Anhang

### Aufwand

wenig

### Actionfaktor

