



neXTtools.de

Methoden zum machen, spielen, qualifizieren und weltverbessern

Die Methoden stehen unter der Lizenz "Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland Lizenz."

Landesjugendring Niedersachsen e.V.
Zeißstraße 13
30519 Hannover

Telefon: (+49) 0511 / 51 94 51 - 0
Telefax: (+49) 0511 / 51 94 51 - 20
E-Mail: info@ljr.de

10-mal fangen

Unterkategorie

Formen und Methoden der Jugendarbeit

Dauer

bis zu 30 Minuten

Teilnehmeranz.

15 - 100

Alter

8 - 30

Material

Bezeichnung	Anzahl	Variiert mit TN-Zahl
Kennzeichnungen(Mützen,Bänder...)	1	ja
Spielfeldmarkierungen(Hütchen, Stangen...)	4	nein

Wo kann man die Aktion machen?"

- Sportplatz
- Turnhalle
- Kleingruppenräume

Kurzbeschreibung: Worum geht's?

Fangspiel im Volleyball- / Völkerballfeld

Ablauf: Beschreibe genau die einzelnen Schritte! Mach Zeitangaben, gib Aufgabenstellungen etc

Es werden zwei gleich starke Mannschaften gebildet, die farblich gekennzeichnet sein sollten. Die Mannschaft A stellt sich in einer Reihe vor dem Kopfende des Feldes auf, die Mannschaft B versammelt sich im Inneren des gegenüber liegenden Feldes. Nun läuft der Erste von Mannschaft A los und muss nun versuchen, ein Mitglied der Mannschaft B zu fangen und abzuschlagen. Dabei darf Mannschaft B ihre Feldhälfte auf keinen Fall verlassen! Hat der Fänger es geschafft, so muss sich der Abgeschlagene an der Stelle, an der er gefangen wurde, auf den Boden setzen. Der Spieler aus Mannschaft A läuft zu seiner Mannschaft zurück und klatscht dort seinen Nachfolger ab, der nun loslaufen kann. Die Zeit bis zum Abschlagen des Letzten wird gestoppt. Nun werden die Mannschaften gewechselt. Die schnellere Mannschaft hat gewonnen.

Dieses Spiel stammt von www.spieledatenbank.de und wurde unter der CC-Lizenz "by-nc-sa" (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/>) erstellt.

Schlagworte

Anhang

Aufwand

mittel

Actionfaktor