



# neXTtools.de

Methoden zum machen, spielen, qualifizieren und weltverbessern

Die Methoden stehen unter der Lizenz "Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland Lizenz."

Landesjugendring Niedersachsen e.V.  
Zeißstraße 13  
30519 Hannover

Telefon: (+49) 0511 / 51 94 51 - 0  
Telefax: (+49) 0511 / 51 94 51 - 20  
E-Mail: info@ljr.de

## Bluff

### Unterkategorie

#### Dauer

bis zu 30 Minuten

#### Teilnehmeranz.

2 - 30

#### Alter

8 - 30

#### Material

##### Bezeichnung Anzahl Variiert mit TN-Zahl

Quizfragen 100 nein

#### Wo kann man die Aktion machen?"

- Wiese

#### Kurzbeschreibung: Worum geht's?

Ein Quiz der anderen Art. Es gewinnt nicht unbedingt wer am meisten weiß, sondern wer am besten blufft.

#### Ablauf: Beschreibe genau die einzelnen Schritte! Mach Zeitangaben, gib Aufgabenstellungen etc

Die Spieler sitzen im Stuhlkreis. Der Quizmaster, der selbst nicht im Stuhlkreis sitzt, stellt die erste Frage. Jeder, der meint die richtige Antwort zu kennen, hebt deutlich die Hand (ganz wie in der Schule). Der Quizmaster wählt nun willkürlich einen derjenigen aus, die die Hand gehoben haben. Dieser beantwortet die Frage.

Ist die Antwort richtig, rückt er im Uhrzeigersinn einen Platz nach links. Ist die Antwort falsch, muss er drei Plätze nach rechts rutschen. Außerdem dürfen alle, die die Hand gehoben haben, einen Platz weiter rutschen. Es besteht also auch die Möglichkeit zu bluffen, indem man nur so tut, als ob man die richtige Antwort wisse.

Lustige Momente entstehen dadurch, dass nicht alle Plätze, auf die man rutschen muss, frei sind. Die Spieler müssen sich also auf den Schoß der anderen setzen. Dabei gibt es zwei Regeln zu beachten:

1. Wer nach links rutscht sitzt immer oben, wer nach rechts rutschen muss immer unten.

2. Nur wer oben sitzt darf die Hand heben und am Spiel teilnehmen. Natürlich dürfen die Spieler unten dem obersten Spieler die richtige Antwort sagen (oder war es etwa doch die falsche???)

Gewonnen hat, wer nach einer vollständigen Runde im Uhrzeigersinn wieder auf seinem Anfangsplatz sitzt.

#### Bemerkungen

Der Quizmaster, der Kandidaten für die Antworten aussucht, muss insgesamt einigermaßen objektiv bleiben. Allerdings hatten wir noch nie Probleme damit. Ist ja nur ein Spiel.

Dieses Spiel stammt von [www.spieledatenbank.de](http://www.spieledatenbank.de) und wurde unter der CC-Lizenz "by-nc-sa" (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/>) erstellt.

**Schlagworte**

**Anhang**

**Aufwand**  
mittel

**Actionfaktor**