



neXTtools.de

Methoden zum machen, spielen, qualifizieren und weltverbessern

Die Methoden stehen unter der Lizenz "Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland Lizenz."

Landesjugendring Niedersachsen e.V.
Zeißstraße 13
30519 Hannover

Telefon: (+49) 0511 / 51 94 51 - 0
Telefax: (+49) 0511 / 51 94 51 - 20
E-Mail: info@ljr.de

Das Ding

Unterkategorie

Dauer

bis zu 30 Minuten

Teilnehmeranz.

5 - 50

Alter

12 - 60

Material

Bezeichnung Anzahl Variiert mit TN-Zahl

Wo kann man die Aktion machen?"

- Wiese

Kurzbeschreibung: Worum geht's?

Ein heiteres Party-Spiel, das in jedem Fall für gute Stimmung sorgt.

Ablauf: Beschreibe genau die einzelnen Schritte! Mach Zeitangaben, gib Aufgabenstellungen etc

Zwei bis fünf freiwillige Kandidaten verlassen den Raum. Der Spielleiter erklärt den übrigen, was das "Ding" symbolisch darstellt (ein Huhn, ein Auto, die Freundin...). Den Kandidaten, erklärt ein Helfer draußen, sie sollten ein Sofa beim Publikum zum Verkauf anpreisen - dabei aber stets nur vom "Ding" reden. Das versucht nun jeder der Kandidaten, wobei die Zuschauer alle möglichen Fragen stellen. Wenn der Kandidat mit seinen Ausführungen und Antworten fertig ist, wird ihm schonend erklärt, worum es sich bei "dem Ding" in Wirklichkeit handelt. Dann darf der nächste Verkäufer ans Werk.

Dieses Spiel stammt von www.spieledatenbank.de und wurde unter der CC-Lizenz "by-nc-sa" (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/>) erstellt.

Schlagworte

Kontaktlos

Anhang

Aufwand

wenig

Actionfaktor